# Indledning

Programmering i tekstbaserede programmeringssprog kan være udfordrende at sætte sig ind i. De grundlæggende færdigheder er de vigtigste at have greb om for at kunne videreudvikle sine programmeringsevner, da det er disse som ligger til grund for den videre læring.

I min HTX-programmeringsklasse observerede jeg, i starten af programmeringsforløbet, at elever uden eksisterende erfaring med programmering havde udfordringer. Problemerne lå ved overblikket over de enkelte kommandoers funktion, samt håndtering af variabler og overblik over programmets struktur.

Dette problem kunne løses ved at fremstille et visuelt programmeringssprog som indeholder basale programmeringsfeatures. Hvis elever kan starte med at lære basis og derigennem få forståelse for hvordan der skal arbejdes med programmering i tekstbaserede sprog, vil det hjælpe dem videre med deres læring.

For at løse problemet er en problemformulering opstillet:

Hvordan kan jeg ved hjælp af programmering fremstille et simpelt blokprogrammeringssprog som kan hjælpe nye elever med at få basal erfaring med programmering?